



Informatika bez počítače a robotika na 1. stupni ZŠ

Jedná se o vzdělávací program podle § 10 vyhlášky 317/2005 Sb., o dalším vzdělávání pedagogických pracovníků, akreditační komisi a kariérním systému pedagogických pracovníků, ve znění pozdějších předpisů. Konkrétně Studium k prohlubování odborné kvalifikace, průběžné vzdělávání.

Obsah - podrobný přehled témat výuky a jejich anotace včetně dílčí hodinové dotace

1. Informatika bez počítače (4 h)
 - a. Unplugged informatické aktivity se třídou – optimalizace, algoritmizace, kódování
 - b. Situační informatické úlohy ze soutěže Bobřík informatiky – řešení vybraných úloh na rozvíjení informatického myšlení s didaktickým komentářem, řešení soutěžního testu s konotací na vzdělávací cíle.
2. Základy robotiky (4 h)
 - a. Robotické hračky (např. Bee-bot, Ozobot) – ovládání a programování hračky, podložky a práce s podložkou, problémy řešitelné pomocí těchto hraček.
 - b. Robotické stavebnice pro věk žáka 9 – 11 let (např. Lego WeDo) – seznámení s prací, konstrukce robota, programování robota z počítače, používání motorů, senzorů, spouštění akcí senzorem.

Podle zájmu účastníků (cílové skupiny) lze program přizpůsobit akcentováním některého z témat (probráním více do hloubky).