



Jak učit programování na 1. stupni ZŠ

Jedná se o vzdělávací program podle § 10 vyhlášky 317/2005 Sb., o dalším vzdělávání pedagogických pracovníků, akreditační komisi a kariérním systému pedagogických pracovníků, ve znění pozdějších předpisů. Konkrétně Studium k prohlubování odborné kvalifikace, průběžné vzdělávání.

Obsah - podrobný přehled témat výuky a jejich anotace včetně dílčí hodinové dotace

1. Informatické myšlení ve světel nových RVP a víle výuky informatiky na 1. stupni ZŠ (1 h)
2. Jak učit správně programovat malé děti: volby úloh, organizace výuky, činnost žáků a učitele, využití didaktických prostředí, jak hledat žákovské chyby (1 h)
3. Jak učit jednotlivé programovací kompetence: zápis a čtení programu, evaluace hotového programu, oprava chybného programu (1 h)
4. Seznámení s učebnicí programování – úlohy a aktivity, metodika (1 h)
5. Jednotlivé programové struktury: sekvence, pořadí bloků, bloky výkonné a bloky se změnou stavu (1 h)
6. Jednotlivé programové struktury - Koncept opakování – cyklus s pevným počtem opakování, cyklus nekonečný, cyklus zakončený podmínkou (1 h)
7. Jednotlivé programové struktury – více postav, komunikace mezi nimi (1 h)
8. Využití prostředí Scratch pro programování robotických pomůcek (1 h)