

Sportovní den - 9. 5. 2024

Volejbal

Pořadatel:	Jihočeská Univerzita
Realizátor:	Pedagogická fakulta, Katedra tělesné výchovy a sportu
Místo konání soutěže:	Katedra tělesné výchovy a sportu, KTVS, PT/STH2
Termín soutěže:	9.5. 2024
Organizátor:	Mgr. Alena Lundáková , alundakova@pf.jcu.cz (Mgr. Miroslav Krajcigr, mkrajcigr@jcu.cz)
Předpis:	Hraje se na 2 vítězné sety do 25 bodů
Hodnocení výsledků zápasů ve skupině:	výhra 3b., remíza 1b., prohra 0b. Vyloučený hráč má stop na 1 utkání. Hraje se na hřišti s travnatým povrchem. rozhoduje: 1. body; 2. vzájemné utkání; 3. bodový rozdíl; 4. větší počet získaných bodů; 5. menší počet obdržných bodů; 6. los.
System soutěže:	Turnaj se hraje systémem skupin nebo hraje každý s každým, dle počtu přihlášených
Prezence závodníků:	V místě konání soutěže – na sportovišti do 10:30
Start hry:	11:00
Vyhlášení vítězů:	Po skončení soutěže.
Námítky:	Do 15 minut po skončení soutěže řediteli závodu se vkladem 100,-Kč.
Odvolání:	Proti námitkovému řízení lze podat odvolání do 10 min. org. se vkladem 500,- Kč.
Další pokyny/ informace:	Počet vítězných setů (hrací doba a systém soutěže může být upraven na základě počtu přihlášených účastníků. V případě nepřízně počasí se turnaj uskuteční v PT/H1.

Mgr. Alena Lundáková

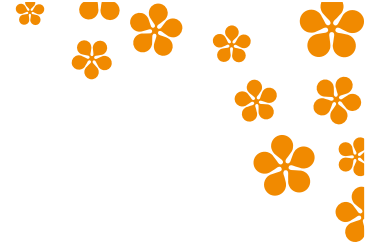


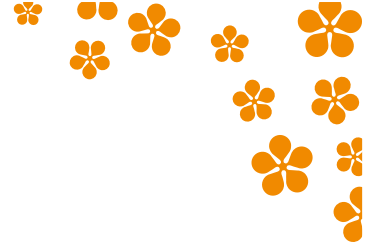
Jihočeská univerzita
v Českých Budějovicích
University of South Bohemia
in České Budějovice



Pedagogická
fakulta
Faculty
of Education

Jihočeská univerzita
v Českých Budějovicích
University of South Bohemia
in České Budějovice





Stručná pravidla hry

Volejbal hrají dvě družstva na hřišti rozděleném sítí.

Ve hře musí být vždy šest hráčů každého družstva, které může v jednom setu uskutečnit maximálně šest střídání. Kromě tzv. libera, který může vyměnit kteréhokoliv hráče zadní řady kolikrát chce a není to započítáno do střídání družstva.

Utkání se hraje na 3 vítězné sety (některé zápasy pouze na 2 vítězné sety), to znamená, pokud má družstvo 3 sety vyhrává. Jednotlivé sety se hrají na 25 bodů (kromě 5 setu ten se hraje pouze na 15 bodů). V případě nerozhodného stavu 24:24 se ve hře pokračuje, dokud není dosaženo dvoubodového rozdílu.

Účelem hry je poslat míč přes síť na zem do pole soupeře a zabránit soupeřově snaze o totéž. Družstvo má právo na tři odbítní (a to i po doteku bloku), aby vrátilo míč k soupeři.

Hřiště

Hřiště je obdélník o rozměrech 18 x 9 m obklopený volnou zónou, která je na všech stranách minimálně 3 m široká.

Síť je umístěna svisle nad střední čarou a její horní okraj je ve výšce 2,43 m pro muže a 2,24 m pro ženy. Sloupky, na kterých je síť připevněna, jsou umístěny ve vzdálenosti 0,5 - 1,0 m na vnější straně od postranních čar. Jsou vysoké 2,55 m a nastavitelné.

Míč musí být kulatý, s povrchovou vrstvou zhotovenou z měkké kůže nebo ze syntetické kůže a uvnitř s duší z gumy nebo jiného podobného materiálu. Jeho barva může být jednotně světlá nebo kombinací barev.

Hra

Samotná hra začíná podáním, které se provádí ze zadní podávající čáry. Po úderu do míče při podání se mohou hráči přemísťovat a zaujímat jakékoliv postavení ve svém poli. Pokud družstvo, které podává získá bod, podávající hráč může znovu podávat. Pokud však získá bod soupeř, družstvo dříve než uskuteční podání, postoupí dle pořadí postupu. Hráč, který postoupí z postavení 2 (přední-pravý) do postavení 1 (zadní-pravý), bude podávat.

Při přehození sítě má družstvo na zpracování a přípravu následného útoku 2 nahrávky na vlastní polovině, při 3 dotyku s míčem musí družstvo přehazovat míč na soupeře. Tato tři odbítní mají i po doteku vlastního bloku.

Toto přehazování pokračuje tak dlouho, dokud se míč nedotkne hřiště, není "aut" nebo se družstvu nepodaří vrátit jej povoleným způsobem.

Družstvo mající míč na své straně se snaží, aby při třetím odbití smečovalo (průdký útočný úder) na zem soupeře a tím získalo bod. Pokud družstvo nezasmečuje snaží se zahrát míč do volného místa na soupeřovu straně hřiště tak, aby mu znepríjemnilo rozehrávku, nebo aby získalo bod za dopad míče na hřiště soupeře. Pokud však toto přehození nebo smeč dopadne mimo soupeřovo hřiště nebo do sítě získává bod a podání soupeř.

Bránící tým, který nemá v držení míč může blokovat soupeřovu smeč, tak že vyskočí těsně u sítě pažemi vztaženými proti síti. Po doteku bloku má mužstvo stále 3 doteky (odbití).

Ve druhém setu začíná podávat družstvo, které v předchozím setu nepodávalo jako první.

Nejčastější chyby ve hře

Toto jsou nejčastěji se objevující chyby při hře, při kterých soupeř získává bod:

hráč se dotkne sítě

hráč překročí střední čáru do soupeřova pole

hráč nese, hází nebo táhne míč

hráč se dopustí dvojdotyku

hráč při podání přešlápne zadní čáru hřiště

hráč zadní řady blokuje

družstvo hraje míčem počtvrté

míč se dotkne nebo přeletí síť za svislými bočními anténkami

kterýkoli míč skončí v síti nebo mimo hřiště

VYBRANÁ PODROBNÁ PRAVIDLA

9.2.1 Míč se může dotknout kterékoliv části těla.

9.2.2 Míč musí být udeřen, ne chycen a (nebo) hozen. Může se odrazit kterýmkoliv směrem.

10.2 Při přeletu sítě se jí míč může dotknout.

10.3.1 Míč zahrnutý do sítě může být znovu zahrán avšak v rámci povolených tří odbití družstvem. Protrhne-li míč oko sítě nebo ji strhne dolů, rozehra je anulována a opakuje se.

11.1.1 Při bloku je blokujícímu hráči dovoleno dotknout se míče za sítí za předpokladu, že nepřekáže soupeři ve hře před nebo v průběhu jeho útočného úderu.

11.2.2.1 dotknout se soupeřova pole nohou(ama) nebo rukou(ama) je dovoleno za předpokladu, že část pronikající(ch) nohy(ou) nebo ruky(ou) zůstane buď ve styku se střední čarou nebo přímo nad ní.

14.4.1 Dotek míče při bloku není započítán jako odbití družstva. Následně, po doteku míče na bloku má družstvo právo na tři odbití k vrácení míče.

14.4.2 První odbití po bloku může být provedeno kterýmkoliv hráčem včetně toho, který se dotkl míče při bloku.

14.5 Blokování podání: Blokovat soupeřovo podání je zakázáno.